

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №7 г.Оха имени Героя Советского Союза Дмитрия Михайловича Карбышева,

Разработка мероприятия для «Интеллект-клуба» Интеллектуальная игра «Грамотеи»

Составитель: педагог-психолог
Михайлова Наталья Владимировна
Зам.директора Рудь Светлана
Александровна

Цель: Привитие интереса к предмету «русский язык», способствовать интеллектуальному развитию личности, развитие интереса к знаниям через интеллектуальные игры.

Задачи:

- Формировать умение обдумывать и планировать действия, осуществлять решения;
- Развивать навыки логического изложения мыслей, аргументированности ответов, навыки работы в команде;
- Развивать вариативность мышления, творческие способности, воображение и конструктивные умения.
- Формировать приемы умственных действий (анализ, синтез, сравнение, классификация, аналогия).
- Развивать речь (умение обосновывать свои убеждения, строить простейшие умозаключения).

Материалы и оборудование: мультимедийная презентация, секундомер, карандаши (ручки), листочки для ответов с подписями названий команд, бланк регистрации ответов команд для жюри.

Форма работы: Групповая (обучающиеся 1-х классов) – 3 команды по 10 человек (8 основных игроков + 2 резервных игрока)

Время проведения: 45 минут

Состав жюри:

Подготовительный этап: определение состава команд, участвующих в играх, подготовка команд (выбор названия команды, создание эмблемы).

Подготовка зала к игре столы по количеству команд, стулья для игроков, бланки для ответов команд, бланки для жюри, мультимедийной презентации.

Ход мероприятия:

Ведущий: Добрый день, уважаемые участники интеллектуальных игр. В этом учебном году мы продолжаем игры «Интеллект-клуба», и сегодняшнюю

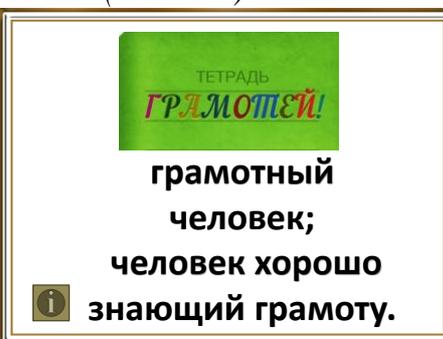
игру мы проводим в рамках декады русского языка «Сокровища русского языка».

Ребята, сегодня вам предстоит себя проверить, работая в командах (слайд 1). И я прошу команды представиться (представление команды, эмблемы команды).



Ведущий: (слайд 2). Уважаемые участники игры, разрешите представить вам наше компетентное жюри (представление членов жюри).

И наша игра носит название «Мы грамотеи» (слайд 3).



А для начала давайте с вами ответим на вопрос «Что или кто такие грамотеи»? (заслушать ответы участников игры).

(слайд 4) Давайте обратимся к словарю. «Грамотей – грамотный человек; человек хорошо знающий грамоту».

И девиз нашей игры звучит так: «Грамотей – игра для умных людей!»

Как вы думаете, зачем человеку быть грамотным? (заслушать ответы участников игры). Ребята, вы правы, и все ваши ответы верны. Без грамоты человеку никуда. Не зря русский народ придумал пословицу «Грамоте учиться всегда пригодится».

А сейчас первое задание нашей игры (слайд 5) (ответы на листочках с указанием названия команды передать жюри). (слайд 6)



Жил на свете некультурный
И неграмотный пират.

Бросить мусор мимо урны
Был пират ужасно рад.

Безо всякого стыда
 В море грабил он суда,
 А на чтение умных книжек
 Не затрачивал труда.
 Как-то раз решил пират
 Закопать на пляже клад,
 Ровно тридцать три рубина,
 Каждый весом в сто карат.
 Но никак решить не может:
 Чтобы кладу не пропасть,

В яму клад ему полОжить,
 ПоложИть или поклаАсть?
 «Вдруг»,- он мыслит: «На беду,
 Клад неверно покладу?
 Эдак я, с таким раскладом,
 Вовсе по миру пойду!»
 Грусть-печаль пирата гложет,
 Отложил пират ножи.
 ПоложИть, или полОжить —
 Как же правильно, скажи?

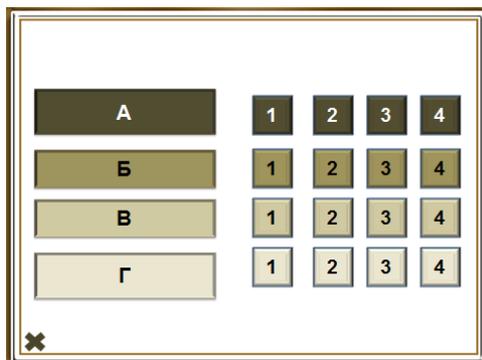
(заслушать ответы) Вы конечно правы, правильно говорить «положить»

Ведущий: Послушайте, пожалуйста, внимательно правила игры. Команды (по очереди) выбирают сектор и номер задания.

После появления на игровом поле вопроса с вариантами ответов, все команды передают ответ жюри в письменном виде.

Ведущий: (слайд 8) Ну что, ребята, проверим ваши знания? На экране вы видите 4 сектора (А,Б,В,Г), каждый из которых содержит по 4 вопроса.

Переходим к игре. Перед вами игровое поле. Команда №1 выберите вопрос для ответа.



Ведущий: Команда №1 выбрала сектор (какой?) и номер вопроса (какой?). На работу команд 1 минута, время пошло.

(работа команд, затем по сигналу ведущего команды передают свои письменные ответы членам жюри и после этого ведущий оглашает правильный ответ).

Ведущий: право выбора вопроса переходит команде №2.

Вопросы игры для команд 3-4-х классов (слайды 8-27)

• А

<p>Разгадайте ребус:</p>  <p>Школа</p> <p>ответ</p>	<p>Разгадайте ребус:</p>  <p>Точка</p> <p>ответ</p>	<p>Отгадайте загадку:</p> <p>Черные, кривые, От рождения немые. А встанут в ряд – Вмиг заговорят.</p> <p>Буквы</p> <p>ответ</p>	<p>Отгадайте загадку:</p> <p>Слово делим мы на части. Это ведь – большое счастье. Сможет каждый грамотей Сделать слово из частей.</p> <p>Слоги</p> <p>ответ</p>
--	--	--	---

• Б

<p>Найдите и исправьте ошибки в словах:</p> <p>Лужи Лыжи лыжи Малышы малыши Часы чудо Чюдо шишки Шышки</p> <p>ответ</p>	<p>Выпишите слова буквой, обозначающей глухой согласный звук в конце слова:</p> <p>Град, Лес Гриб, Лук Уж, Пруд, Лук Лесвет</p> <p>ответ</p>	<p>Определите, где проверочное слово подобрано неверно:</p> <p>гриб - грибок пруд - прутик огород - огороды</p> <p>Пруд - прутик</p> <p>ответ</p>	<p>Исправьте ошибки:</p> <p>У нас живёт кошка мурка. Она лубит молоко. у неё котятя.</p> <p>У нас живёт кошка Мурка. Она любит молоко. У неё котятя.</p> <p>ответ</p>
---	---	--	--

• В

<p>Назовите детёнышей животных:</p> <p>Кролик - ... Собака - ... Кошка - ... Лошадь - ... Баран - ...</p> <p>Крольчонок, щенок, котёнок, жеребёнок, ягнёнок.</p> <p>ответ</p>	<p>Допишите пропущенные слог:</p> <table border="1"> <tr><td>ла</td><td>мо</td><td>ну</td><td></td></tr> <tr><td>ля</td><td>ки</td><td>ре</td><td>бя</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>ла</td><td>кы</td><td>мо</td><td>рэ</td><td>ну</td><td>ба</td></tr> <tr><td>ля</td><td>ки</td><td>мо</td><td>ре</td><td>ню</td><td>бя</td></tr> </table> <p>ответ</p>	ла	мо	ну		ля	ки	ре	бя	ла	кы	мо	рэ	ну	ба	ля	ки	мо	ре	ню	бя	<p>Замените выражение подходящим по смыслу словом:</p> <p>1. Язык проглотил 2. Повесил нос</p> <p>1. Молчит 2. Грустит</p> <p>ответ</p>	<p>Продолжите пословицы:</p> <p>1. Что написано пером, не вырубит и ... 2. Грамоте учиться всегда ...</p> <p>1. Топором 2. Пригодится</p> <p>ответ</p>
ла	мо	ну																					
ля	ки	ре	бя																				
ла	кы	мо	рэ	ну	ба																		
ля	ки	мо	ре	ню	бя																		

• Г

<p>Раздели буквы так. Чтоб получились предложения:</p> <p>Ушиповникаострыешипы.</p> <p>У шиповника острые шипы</p> <p>ответ</p>	<p>Найдите лишнее слово:</p> <p>Соль, пень, шкаф, день</p> <p>Шкаф – слово без мягкого знака</p> <p>ответ</p>	<p>Составьте предложение из слов:</p> <p>сок, Кира, пили, Кирилл, и, морковный</p> <p>Кира и Кирилл пили морковный сок.</p> <p>ответ</p>	<p>Запишите номер ряда. В котором все буквы гласные:</p> <p>1) а,с,о,и,ы 2) у,о,и,ц,е 3) я,о,и,э,ё 4) й,ю,ф,э,о</p> <p>3</p> <p>ответ</p>
---	--	---	--

• анаграммы

<p>Разгадайте анаграммы (например: фкаш- шкаф)</p> <p>кеар, лонс, ыбра, гсен</p>	<p>Река, Слон, Рыба, Снег</p>	<p>Прочитайте текст</p> <p>У киер етьс ольбойш асд. Атм страёт номог еревьедв.</p>	<p>У реки есть большой сад. В том саду растёт много деревьев.</p>
--	--	---	--

Ведущий: Уважаемые участники игры пока жюри подведет итог и определит победителя, я предлагаю вам ответить на вопросы. Я прошу членов команд по очереди продолжить предложения

- Сегодня я узнал...
- Я выполнял задания...
- Я понял, что...
- Я научился...
- Игра дала мне для жизни...
- У меня получилось...
- Мне захотелось...
- Я почувствовал, что
- Мне понравилось/не понравилось...
- На будущее я...

Ведущий: Уважаемые члены жюри,

Наши команды очень сильны, обязательно выиграют они!

Им желаем высший балл, а вам аплодисментов шквал!

Я предоставляю слово жюри для подведения итогов игры.

(Жюри подводит итоги, оглашает количество набранных баллов каждой из команд и объявляет победителя. Вручение кубка команде-победителю).

Ведущий: Мы поздравляем команду-победителя, но уверены, что и для других команд наша игра была поучительной. Помните ваш успех - в ваших руках!

Благодарим всех за внимание. До новых встреч.

Приложение 1

Сводная ведомость результатов игры «Мы грамотеи»

Вопросы Название команды	команды		
	1а	1б	1в
Эмблема, девиз, отличительные знаки (маx.3 балла)			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
20			
Сумма баллов			
Место			

Члены жюри:

Правильные ответы на вопросы для команд 1-х классов

<p>Разминка</p>	<p>1) грамот`ей - 1 балл 2) гра-мо-тей -1 балл 3)  всего 3 балла</p>			
<p>А</p>	<p>Школа - 1 балл</p>	<p>Точка - 1 балл</p>	<p>Буквы - 1 балл</p>	<p>[Слоги -3 балла</p>
<p>Б</p>	<p>лыжи малыши чудо шишки - 4 балла</p>	<p>Лес, лук – 2 балла</p>	<p>Пруд - прутик – 1балл</p>	<p>У нас живёт кошка Мурка. Она любит молоко. У неё котята – баллы по количеству найденных ошибок. Максимум 4 балла</p>
<p>В</p>	<p>Крольчонок, щенок, котёнок, жеребёнок, ягнёнок - 1 балл</p>	<p> - 6 баллов</p>	<p>1. Молчит 2. Грустит - 2 балла</p>	<p>1. Топором 2. Пригодится 2- балла</p>
<p>Г</p>	<p>У шиповника острые шипы - 3 балла</p>	<p>Шкаф – слово без мягкого знака - 2 балла</p>	<p>Кира и Кирилл пили морковный сок. - 1 балл</p>	<p>3 - 1 балл</p>
<p>Чтение анаграмм</p>	<p>Река, Слон, Рыба, Снег - 4 балла</p>	<p>У реки есть большой сад. В том саду растёт много деревьев. - 10 баллов (минус по 1 баллу за каждое ошибочно составленное слов)</p>		